PORTADA

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN

Sobre *Schadenfraude*

“*Schadenfraude*” es un videojuego de cartas competitivo en el que se enfrentan dos jugadores, en él, un jugador tiene como objetivo lograr que el otro jugador tenga un mal día, mientras el otro trata de alcanzar el final del día lo mejor que pueda.

Plataformas

El juego está pensado para jugarse directamente desde navegadores: Google Chrome y Mozilla Firefox, tanto desde un ordenador como desde un *smartphone*.

Objetivos de diseño

Al empezar el proyecto, y debido a las limitaciones que tiene diseñar un juego web, nos marcamos una serie de objetivos de diseño para con el juego:

1. **El juego será un juego multijugador 1 vs 1**. Desde *SampleText594* creemos que las experiencias enfocadas en un jugador habitúan a funcionar mejor en plataformas de sobremesa, como *PS4*, *XboxOne*, *Nintendo Switch* o *PC*.
2. **El juego consistirá en partidas cortas**. Ya que el juego está diseñado para jugar desde web, creemos que los juegos de esta índole suelen ser más interesantes si permiten empezar o terminar partida en cualquier momento.
3. **A pesar de que será un juego de cartas, no será uno al uso**. El mercado de los videojuegos de cartas está saturado, gracias a esto hemos visto muchos juegos de cartas que no son *sólo* de cartas (*Slay the spire*, *Hand of fate* o *Dicey dungeons*, por ejemplo), por eso, creemos que puede resultar en una mejor experiencia el hacer un juego de cartas que no sea exactamente un juego de cartas.